HOOLOOVOO

DAILY NEWS

HOOLOOVOO DAILY NEWS BROJ 2. MART MMXVIII TIRAŽ: 500 CENA:DŽABA

www.hooloovoo.rs

Moda

MODNI TRENDOVI U JS SVETU ZA 2018.

Nećete verovati koji nas trendovi očekuju u JS svetu u 2018. Intervjui sa najpoznatijim JavaScript modnim brandovima.

Ekskluzivni intervju

NISAM IMAO IZBORA

MORAO SAM DA SARAĐUJEM SA HOOLOOVOO-OM

Sören Thörnlund, Head of Development @Kindred, otkriva tajne saradnje sa Hooloovoo-om.

Saveti HR-a

KAKO UKROTITI RAZMAŽENE PROGRAMERE

Pogled iz ugla jednog HRa/office managera/project managera/malog od palube/čoveka za sve što nije IT.

Showbiz

PROVERITE ZAŠTO HOOLOOVOO NIKADA NEĆE BITI NA NBGD-U

Čolović osnovao sindikat

POLUTKE STIŽU U HOOLOOVOO!

IMPRESSUM

HOOLOOVOO
DAILY NEWS

IZDAVAČ
Hooloovoo d.o.o.
Ljutice Bogdana 9
11000 Beograd
www.hooloovoo.rs

GLODUR
Predrag Spasojević Gazda

ZAMENIK GLODURA
Tanja Mikić

NOVINARI
Tanja Mikić
Predrag Spasojević
Marko Kovačević

STRIP
Nevena Marković

HOOLOOSTROLOG
Svetlana Šulović Jovanović

PRIJATELJ I SARADNICI HOOLOOVO-A

Hooloovoo ne može sve sam i toga smo svesni. Ovo je ekipa koja nas prati u svemu što radimo i kojoj smo neverovatno zahvalni

LIKES AND COOKIES
Strašna digitalna agencija koja nam pomaže u online marketingu i svemu što ima veze sa "digital"-om. Više nam dođu kao kućni prijatelji nego poslovni partneri. Sjajno se razumemo i kad se ne slažemo.

MARKO RAJIĆ
Genijalni dizajner sa neverovatnom sposobnošću da uvek ubedi gazdu da je on u pravu.

SRĐAN DOVNIKOVIĆ
Stara marketinška njuška, neverovatno nam je značajan u strateškom postavljanju toga šta je zapravo Hooloovoo.

MLADEN JANKOVIĆ
Producent i fotograf. Dragi lik sa nezaustavljivom energijom. U roku od odmah organizuje i okupi najbolju ekipu za snimanje: garderoba **Nikola Janković**, šminka **Hanna Shalom**, frizura **Danilo Stojanović**.

Re: Zašto Marko mrzi Spring? Gazda žustro odgovara!

SPRING, NEGO ŠTA!?

Dragi Marko,
Da ti Gazda nešto kaže. Članak "Zašto Marko mrzi Spring?" iz prošlog broja nalazim vrlo interesantnim, ali ne i tačnim. Da budem precizan – zastarelim, na kraju i nekorisnim, upire prstom, al' ne nudi rešenja.
Jer XML, kažeš? XML konfiguracije se ne koriste vekovima. Ok, trebalo je vremena da se ukine, ali hajde da pričamo o sadašnjosti, ne o prošlosti. Dakle za konfiguraciju se koristi Java, baš kako ti voliš.
Isti komentar za @Autowired polja i @PostConstruct – davna istorija. Složiću se da je to bilo užasno rešenje, ali to više niko normalan ne koristi.

Anotacije
Primećujem da su ti anotacije najveća glavobolja. Kažeš da ne voliš magiju. To je taj old school princip – želim sve da vidim kako radi. Šta će ti onda i bilo koja biblioteka, uzmi lepo napiši svoj jdbc driver, svoj logging engine.... i nema magije :) Moja ideja bavljenja programiranjem je rešavanje konkretnog problema i sve ostalo je suvišno. Ne želim da razmišljam o otvaranju i zatvaranju db konekcije, ne želim da razmišljam ni o transakcijama, ne želim da razmišljam o tome kako napraviti thread pool, pa kako pokrenuti async proces u njemu, pa timeout-i, pa circuit breakeri.... Pa čak i da ne implementiram sam se ovo, kako bi ti predložio, nego da se koristi neka biblioteka, korišćenje biblioteka obično vrlo zagadi sam kod i od 5 linija koda koji su vezani za problem koji rešavaš dobiješ 55 (hint: Hystrix Command). Sve što nije direktno vezano za problem koji se rešava jeste konfiguracija, a konfiguraciji je mesto u anotacijama.
To što se dogodi da anotacija ima i previše jeste samo stvar loše primene, odnosno organizacije anotacija. Hejtovanje anotacija samo zato što neko napiše kod sa stotinu anotacija je isto kao hejtovanje objektno orijentisanog programiranja jer neko loše organizuje i definiše klase. Stvar je samo u kvalitetnijoj organizaciji konfiguracija.

Stack trace i ostale zamerke
Kažeš ogroman stack trace, sporo se startuje, komplikovano za debug..... nije nego. Ovo me podseća na ono kad ekipa iz Top Gear-a sedne u McLaren i sve im nešto ne odgovara, zvuči kao fax mašina, izgleda dosadno... Ako hoceš da nađeš manu u nečemu – naći ćeš. StackTrace jeste preogroman, inicijalizacija bean-ova zna da potraje... ali to je ništa u poređenju sa benefitima koje nam donosi.

Na kraju pitanje, kaži Gazdi – ako ne Spring, šta onda?

Moda

MODNI TRENDOVI U JS SVETU ZA 2018.

HOOLOOVOO je ove godine generalni sponzor Beogradske JS nedelje mode. Ispratili smo sve najinteresantnije revije i napravili ekskluzivne intervjue sa najpoznatijim JS modnim brandovima Angular, React i Vue da bi smo saznali koji su to trendovi koji nas očekuju u 2018 godini.

ANGULAR

Izbačena je nova kolekcija Angular 5, Angular 2 i Angular 4 su već davno zaboravljeni.

Ja: Ćao, da li bi mogao da mi kažeš nešto više o najnovijoj kolekciji broj 5, po čemu se razlikuje od predjašnjih?
Super weird caffeine addict developer: Naravno, prvo smo sve započeli sa jednom anketom gde smo oslušnuli šta JS klijenti žele. Pošto smo kompletan framework(za razliku od konkurencije) potrudili smo se da developerima olakšamo život. Odavno je odsečena veza sa two way data bindingom pa smo mogli da se fokusiramo na bitnije stvari kao što su build optimizacije, podrška za deljenje statea između servera i klijenta, tu je i novi lakši Http klijent takodje smo nastavili sa korišćenjem RxJSa kao i sa unapredjenjem Angular Formi. Tu je zaista dosta stvari.
Ja: To sve zvuči sjajno, ali recimo sa prespektive nekog ko tek treba da počne da radi sa Angularom i ima ograničeno iskustvo sa drugim framworcima sve ovo deluje obimno zar ne?
Super weird caffeine addict developer: Da slažem se da ovo može delovati zastrašujuće, ali tu su i brojni benefiti. Angular pruža čitav eko sistem za koji naravno treba vremena da se nauči ali posle nekog vremena neće želeti da koristi bilo šta drugo.
Ja: Neće želeti ili neće moći?
Super weird caffeine addict developer: Da li možete da pojasnite?
Ja: Naravno, recimo ranije je Angular patio od integracije drugih libova u svoj core sistem, naravno to je sve moglo da funkcionše ali je delovalo pomalo... pa nakaradno.
Super weird caffeine addict developer: Da to je tačno, ali donekle. Uostalom od verzije 2 to više nije slučaj. Trenutno postoje aplikacije koje na primer koriste Angular + Redux mislim da je to odgovor na vaše pitanje.
Ja: Prema trenutnim trendovima medju svim vecim igracima vodi React, posle njega je Vue i na kraju ne tako daleko Angular. Da li mozda znate zasto je tako?
Super weird caffeine addict developer: Mislim da smo napravili grešku u koracima sa dvojkom... Međutim sada deluje da stvari idu na bolje. Pratimo trendove ,a trudimo se da postavimo i neke nove standarde, tako da će 2018 biti jako zanimljiva.
Ja: Super hvala na vremenu!

Ako sagledamo put koji je Angular prešao od verzije 1.x (težak krš DOM + JS, a ni dvojka nije donela neku hiper revoluciju moglo je da se kategoriše kao "piši propalo") uz ogroman iskorak u 2017 mislim da je i dalje ozbiljan konkurent. Ono što neki vide kao manu ,a neki kao prednost jeste korišćenje TypeScripta. Uz sve ove promene treba imati na umu da Angular treba da se koristi za neke veće projekte jer će se uz kompletan sistem lakše skalirati i nametnunti developerima best practice.

REACT

Najveća gužva je ubedljivo bila revijia React za proleće/leto pod nazivom 16.2. Primetio sam dosta novina u odnosu na već zaboravljenu kolekciju 15.x.x. Prilazim čudnom bradonji da mu postavim par pitanja međutim on je brži od mene.

Hipster developer: Vidim da te zanima šta se sprema kod vas?
Ja: Ma samo gledam...
Hipster developer: Da da slobodno...
10 sekundi kasnije

Hipster developer: A da li si primetio kako smo dodali error handling na nivou komponenti? Ili kako smo slušali feedback naše publike i prepoznali potrebu da dodamo podršku za Fragmente?
Ja: To deluje odlično i ako sam dobro video postoji i podrška za vraćanje stringa umesto DOM elementa ili niza?
Hipster developer: Tako je, oni se prikazuju kao tekst nodovi. Ima još kul stvari kao što je Portal, bolja podrška za server side rendering kao i ono na šta smo jako ponosni je da je smanjena veličina paketa. Kako god gledaš na ovo i dalje razbijamo Angular!
Ja: Pa mislim da nije baš neko fer poređenje. Ono su framework, a vi library, oni imaju potpuno integrisani sistem, a vi opet imate mogućnost da koristite šta želite za state managment, ajax pozive, forme itd... Deluje da ste fleksibilniji, ali i da ima više posla kada se radi sa Reactom.
Hipster developer: Pa ne znam baš, Angular je od nas kopirao unidirectional flow, kao i component based arhitekturu za komponente. Plus imamo daleko bolje performanse...Oni rade sa DOMom, mi sa Virtualnim DOMom. Naše komponente mogu se svesti na nivo atoma i kreirati mnogo moćnije komponent na osnovu njih.
Ja: Ok, ali opet je potrebno uključiti neku third party lib kako bi mogli da handlujemo state. Tipa kao Redux ili MobX.
Hipster developer: Naravno, Redux je postao skoro pa defacto standard za pravljenje React aplikacija. Uz njega dolazi i još dosta midlvera koji služi da pokrije use caseve. Takođe da ne pominjem testiranje komponenti? Odavno je uz kombinaciju Jesta i Enzyme to postalo skoro pa trivijalno.
Ja: Super, hvala na vremenu
Hipster developer: Ništa uzmi naše mega cool stikere.

React je nastavio u pravcu koji su zacrtali, originalne ideje kreatora uz glas publike su pretočene u nešto jako privlačno za oko. Vredi spomenuti da je React Native postao jako popularan posebno zbog mogućnosti korišćenja komponenti za web i na mobilnim uredjajima.

VueJS

Vue je predstavio svoju novu seksi kolekciju za mlade. Novi brand koji je u prošlog godini pobrabrao simpatije ubrane mlade populacije, željne za novim JS frameworkom svake godine. No pitanje je da li će u 2018 popularnost VueJS nastaviti da raste ili će se njegovi fanovi prebaciti na nešto novo.

Ja: Da li možeš da mi kažeš po čemu se Vue izdvaja u moru frameworka?
Fensi mlada developerka: Da li si znao da Vue isto radi sa VirtualDOMom? Da li si znao da imamo bolje performanse nego React?
Ja: OK prvo sam znao ali za bolje performanse ne... Imaš moju nepodeljenu pažnju
Fensi mlada developerka: Kako smo data driven framework imam bolji način handlovanja podataka, takođe prilikom nezavisnih testova Vue se pokaza dosta bolje u animacijama. Takođe moraš imati na umu da su sve varijable u sklopu Vua reaktivne.
Ja: To zvuči super, i očigledno radi jer je Vue postao izuzetno popularan.
Fensi mlada developerka: Da, jako se brzo uči, ako znaš JS onda će Vue biti lagan. Takodje za razliku od Reacta koji čak nije ni framework mi dajemo kompletno rešenje za aplikaciju samo ne toliko glomzano kao Angular.
Ja: Defintivno ću ga probati.

VueJS je kreacija čoveka pod imenom Evan You, bivšeg FB dizajnera koji je odličio da prati svoju stazu i da napravi nešto što smatra da predstavlja pouzdano rešenje. Sama zajednica je dosta progurala Vue koji se svojim pristupom izdvaja u odnosu na React. Po meni čak je i separacija uloga u frameworku dobro odradjena.

Nedelju JS mode su obeležile i revije meta jezika koji bi trebalo da apstaktuju i donesu veću sigurnost kodu koji se transpajlira u JS... Osim poznatih TypeScripta, CoffieScripta(u startu vas sažaljevam ako ga još koristite), Flow-a, tu su Elm i ReasonML. TS, CS i Flow pa dobro manje više rade sličan posao. Bili smo u prilici da probamo kreacije Elm-a i ReasonML i prenosimo vam naše iskustvo.

Elm

Ako se ložite na funkcionalno programiranje, imutabillity i da importujte samo elemente koje koristite onda je Elm za vas. Sve ovo deluje lepo i zanimljivo dok ne probate da kreirate nešto iole kompleksnije. Kada kažem kompleksnije mislim na Hello World stranu, ne želim da znam na kojim su lekovima developeri koji su pisali ozbiljnije aplikacije. O tome govori i njegova nepostojeća popularnost, mislim to je kao Clojure, sve to lepo izgleda u teoriji, ali u praksi je druga priča. Ok da Elm daje runtime sigurnost, ali po cenu Haskel like sintakse.

ReasonML

Ako pogledate najave iz FB videćete da je ovo jedna od stvari na koju se klade da će u budućnosti biti jako bitna. Sam jezik je baziran na Ocamel jeziku i koristi BuckleScript kako bi kod transpajlirao u JavaScript.
Ok već vidim pitanje: "Kog đavola bih učio Reason?", pa u kratikim crtama:

- Sintaksno jako liči na JS
- Transpiler podržava ES2030
- Može da se kompajlira u nativ za Android i iOS
- Podrška za JSX
- Potpuno funkcionalni jezik podržava stvari kao što su pattern matching, immutability i da podrška za pipe operator koji će kompoziciju učiniti dosta čitljivijom
- Iako smo rekli da je imutabillty osnovni princip na kome počiva podaci se ipak mogu mutirati, ali uz eksplicitnu deklaraciju

Ukoliko je 2017 godina bila zanimljiva 2018 će biti potpuno luda. Kako je Angular krenuo biće na kraju Angular X (svaka sličnost sa iphone X je slučajna... Angularu ipak ne može da eksplodira baterija), ali to na stranu nismo pomenuli ni Node koji zahteva članaka za sebe. Hibridne aplikacije su ipak preživele i verovatno će se polagati dosta nada u React Native, kao i u Reason. Ono na šta bih se mogao kladiti je da ce Progressive Web Apps biti "a must" 2018. Bilo je zadrške oko Safarija za desktop i mobilne ali i to je rešeno na našu sreću. Samim tim perofromanse će biti ono što će napraviti još veću razliku između aplikacija koje koristimo.

Novinar: ***Marko Kovačević***

Sören Thörnlund, Head of Development @Kindred, otkriva sve tajne saradnje sa Hooloovoo-om.

Možeš li nam reći nekoliko reči o Kindredu?

S.T.: Kindred je jedna od najvećih online gambling kompanija na svetu, sa 20 miliona korisnika na 100 tržišta. Upravljamo sa nekoliko različitih brendova, od kojih je Unibet najveći. Ostvareni prihod u trećem kvartalu 2017. nam 193.6 miliona funti. Kindred trenutno ima 1350 zaposlenih širom sveta, sa razvojnim centrima u Sidneju, Beogradu, Stokholmu, Londonu, Parizu i na Malti i Gibraltaru. Naš strateški cilj je da postanemo operater broj jedan na svim našim tržištima. Anders Ström je 1997. osnovao Kindred, i dalje je većinski vlasnik i predsednik upravnog odbora.

Možeš li, u tehničkom smislu, da uporediš Kindred danas i Kindred (Unibet) onda, kada si se ti pridružio kompaniji?

S.T.: Kada sam ja počeo 2010., platforma je i dalje bila monolit. Release-ove smo radili jednom mesečno ili jednom u dva meseca, počinjali u 4h ujutru sa ogromnim činijama slatkiša i mnogo ljudi u kancelariji. Svaki build je bio ručni kao i deploy na različita okruženja. Povremeno smo imali dugotrajne prekide i bilo je veoma teško brzo izbaciti nove feature-e. U to vreme izvršni menadžment je čvrsto odlučio da obnovi platformu, kako bismo mogli da se suočimo sa budućim izazovima, koje su donosile nove zakonske regulative. To nas je dovelo ovde gde smo danas.

Koji su trenutni tehnički izazovi za Kindred?

S.T.: Neki od trenutnih izazova su stvari koje dolaze sa činjenicom da smo dostupni 24/7 na globalnom nivou.

Radite na gambling platformi koja je globalno dostupna. Šta to tačno znači?

S.T.: Imamo korisnike širom sveta koji ne očekuju ništa manje od stopostotne dostupnosti.

Ove godine je Svetsko prvenstvo u fudbalu. Svetsko prvenstvo je uvek najveći izazov za gambling operatera. Kako se pripremate za očekivano opterećenje?

S.T.: Pripreme su prirodni deo našeg rada i rasta biznisa.

Kako će se ovo Svetsko prvenstvo razlikovati od prethodnog?

S.T.: Biće veće nego ikada, sa mnogo više klađenja uživo.

Šta misliš, da li će pobediti Švedska ili Srbija?

S.T.: Švedska ima jak tim i bolje je rangirana nego Srbija, ali i mi i vi imamo teške grupe. Možda je promena trenera ono što će pomoći Srbiji u delu takmičenja po grupama.

Ti si veoma dugo u gambling industriji, zašto? Zašto je ne zameniš za nešto interesantnije?

S.T.: Jedna od najintrigantnijih stvari kod online gamblig-a je što se stvari stalno menjaju. Svakodnevno imamo nova tržišta, nova pravila i nove mogućnosti. Imamo 14 brendova, sa 13 licenci i stotine provajdera. Posao nam staje ako korisnici ne dobijaju svoj novac momentalno. U trećem kvartalu smo imali 16-18 miliona transakcija dnevno, pa je 100% uptime 24/7 nešto čemu težimu. Naši korisnici su veoma aktivni i traže najbolje iskustvo, pa treba konstantno da isporučujemo nove funkcionalnosti. Naša namera da igraču damo najbolje iskustvo nam otvara mogućnosti da koristimo sjane tehničke stvari kao što je CockroachDB: https://www.businesswire.com/news/home/20171016005732/en/Kindred-Futures-partners-Cockroach-Labs-Build-Generation

Šta vidiš kao vaš najveći uspeh, osim potpisivanja ugovora sa Hooloovoo-om?

S.T.: Sposobnost održavanja sjajne Dev kulture, dok istovremeno rastemo kao ludi.

Kako i zašto ste potpisali ugovor sa Hooloovo-om?

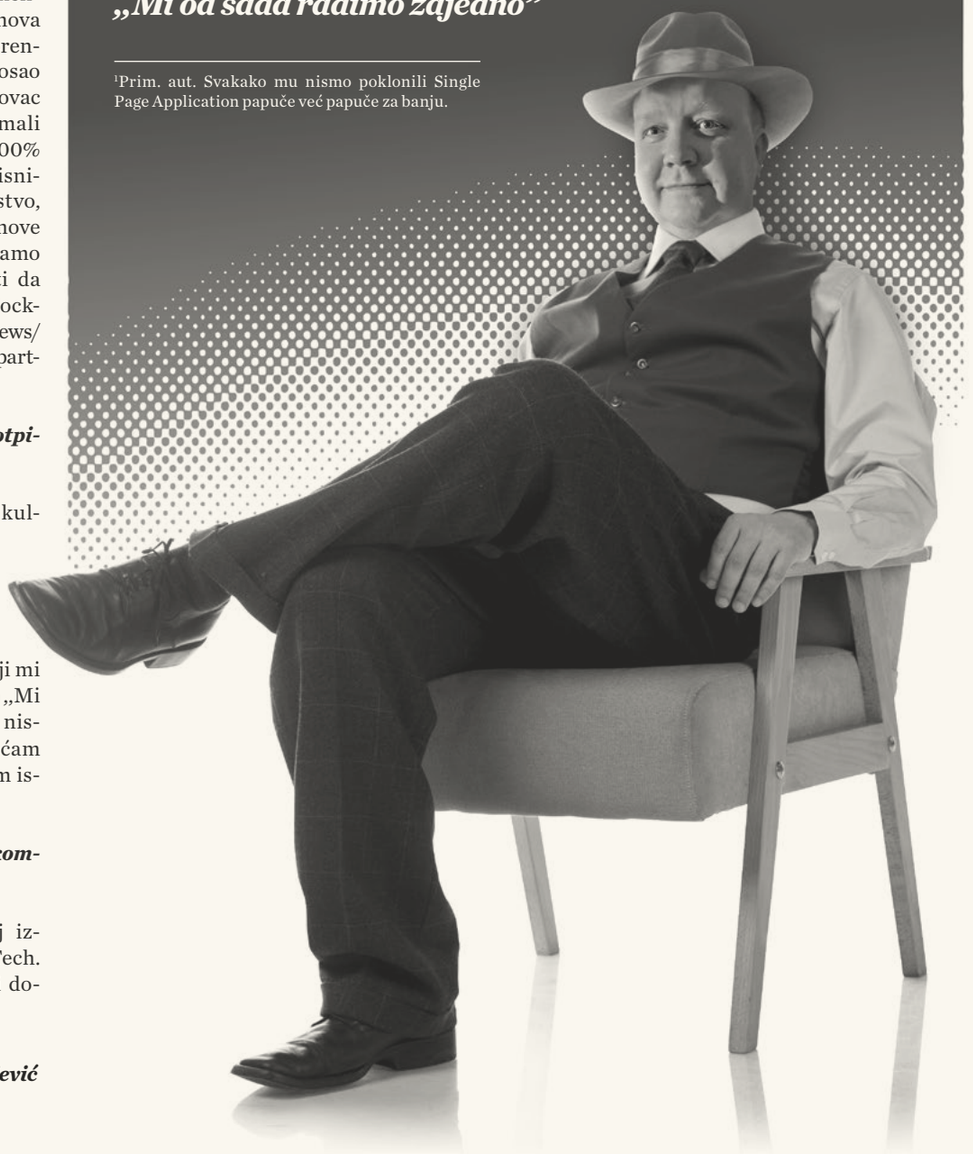
S.T.: Upoznao sam povisokog tipa Peđu, koji mi je predao torbu sa SPA[1] papučicama i rekao „Mi od sada radimo zajedno", tako da u stvari i nisam imao mnogo izbora. Sledeće čega se sećam je da su oni duplo veći, kao i račun koji nam ispostavljaju.

Zašto misliš da je Hooloovoo sjajna kompanija?

S.T.: Hooloovoo je stvoren na tehničkoj izvrsnosti i zadovoljstvu, baš kao i Kindred Tech. Delimo isti sistem vrednosti, što nas čini dobrim spojem.

Novinar: ***Predrag Spasojević***

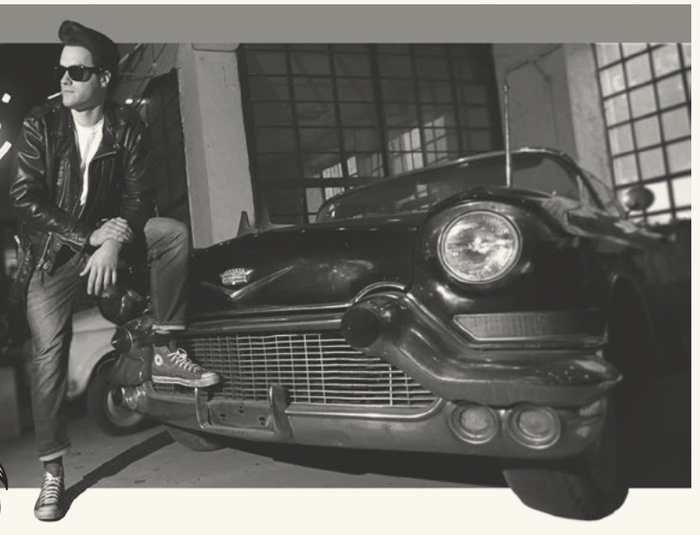
Upoznao sam povisokog tipa Peđu, koji mi je predao torbu sa SPA papučicama i rekao „Mi od sada radimo zajedno"



[1]Prim. aut. Svakako mu nismo poklonili Single Page Application papuče već papuče za banju.

Showbiz

fakat kraj bejbi



Najmlađi izdanak firme HOOLOOVOO je lepi Tomislav za kojim luduju ne samo devojke u Srbiji već i širom regiona. Lepa vest za sve je da je **Tomislav ponovo single!** Međutim, ima neko ko se ne raduje što je fakat došao kraj jednoj ljubavi, a to je Gazda. Ne zato što je Gazda posebno osećajan i brine se za emotivno stanje mlađanog Tomislava, već zato što je Tomislav bio glavni Gazdin poštar pri isporuci kablova, knjiga ili delova za karting iz Hrvatske u Srbiju.

Kako ukrotiti razmažene programere

Pogled iz ugla jednog HRa/office managera/project managera/malog od palube/čoveka za sve što nije IT

Moj novi posao u novoj industriji. Famozni IT svet. Sve je divno, nema stresa, prijatne kolege, lep prostor, super uslovi. Programeri ipak nisu tamo neki gikovi, nego ljudi sa kojima može da se priča o svemu (ok, nakon što sam savladala par ključnih reči za olakšanu komunikaciju i sporazumevanje, tipa - agilno, radim deploy, otišlo na produkciju, random lik, tl;dr), koji će uvek hteti da mi pomognu (ne samo kad iskoči problem vrste kompjuterske). Sve je mnogo lepo da bi bilo istinito.

Mislila sam da moje nove kolege ne mogu da imaju nikakav problem na poslu i da im ništa ne smeta. Kakva naivnost! Nije mi trebalo mnogo vremena da se setim da ne postoji savršenstvo i da će se uvek naći neko kome nešto smeta, što je sasvim ok. Međutim, bilo mi je dosta čudno kada sam shvatila šta je to što kolegama programerima smeta, naročito u kontekstu zemlje u kojoj živimo i radimo. Pa oni su razmaženi!

Nebrojeno puta sam se žalila svojim prijateljima i ogovarala svoje kolege razmažene programere "žali se da mu je previše svetla u kancelariji", "sad mu je premalo svetla u kancelariji", "smeta mu što je osvetljenje suviše blizu stola", "hrana im je previše fensi i žale se što se proseravaju ovi iz keteringa i ipak je bolji prošli ketering, za koji su rekli da je loš pa smo zato i promenili" i tako u nedogled.

Krenula sam od predrasude o programerima gikovima i nastavljam pričajući opet o, moram reći, predrasudi - razmaženim programerima. Zapravo, poneki programer je fakat razmažen kao što je poneki čovek razmažen.

Hajde da vidimo kako da ih ukrotimo.

Razmaženost: Ipak neću bluetooth slušalice.
Reakcija: Šok! Mislim se u sebi znaš li ti koje sam ja sve korake morala da prođem kad si mi onomad rekao da baš želiš bluetooth slušalice, a imala sam pametnija posla da radim. Prvo pitaj Gazdu za budžet, traži odgovarajuće bežične slušalice, kupuj, plaćaj, juri se sa isporukom, zavodi i pravdaj u knjigovodstvu i na kraju, najvažnije, šta će reći ostale kolege razmaženi programeri kada tebi svečano predam the bluetooth slušalice, jer oni će možda misliti da su manje važni zato što oni imaju samo one bezveze obične slušalice koje imaju kabl.
Rešenje: Trampa! Ionako je neko drugi bio ljubomoran što je neko prvi dobio bluetooth slušalice, počinje menjaža.

Razmaženost: Pošalji mi elektronsku verziju upitnika jer ja ne koristim olovku.

Reakcija: Koji nivo razmaženosti, a čak sam mu i olovku donela! Ali on ne koristi olovku i čak sa gađenjem gleda i mene i tu olovku.
Rešenje: Vau postoji nešto što se zove Google Forms! Zgodno je što su kolege razmaženi programeri uvek radi da predlože rešenje problema. Nekad je to potpuno nepotrebno ili suludo rešenje, ali često sam bila u prilici da naučim svašta nešto od njih. Sada se ti dragi čitaoče možda smeješ i pitaš kako nisam znala za guglove forme, ali da li ti znaš na koji način da održiš kontakt u fazi mobilizacije energije nakon izranjanja figure iz polja po geštaltističkoj psihoterapeutskoj teoriji?

Razmaženost: Točkići na stolici se suviše kotrljaju pa ne mogu lepo da se zavalim dok radim.
Reakcija: Zezaš me zar ne? Nemoguće da ozbiljno misliš? Sad još moram da budem i majstor i tapetar i...
Rešenje: Nakon što sam utvrdila da je za podnu oblogu kakvu imamo potrebno da koristimo meke točkiće, a potom da te iste točkiće takođe imamo na svim stolicama, krenula sam da razmišljam o suludim rešenjima i već da kontaktiram saradnike arhitekte za pomoć (jer stvarno mu klizi stolica, ja probala), kolega razmaženi programer je sebi instalirao tepih ispod stolice. Stvar rešena. Ipak smo i birali nove kolege, između ostalog, po tome da li su proaktivni :) Nije loše razmišljati koji korak unapred!

Razmaženost: Smara me da intervjuišem kandidate za otvorenu poziciju koju imamo u firmi, uostalom to i nije moj posao i nemam vremena za to.
Reakcija: Ja ne mogu više! Evo i suzica je krenula. U redu mi je da znam kako se zovu programski jezici koji se primarno koriste za frontend i one koji se koriste za backend, da je backend pisan u JavaScriptu Node.js, kao i da sve što nije backend pisan u Javi ni nije backend, da razumem o čemu se radi kad se spominje agilnost, sprintovi, kanban, ali potencijalni novi razmaženi kolega će raditi sa tobom u timu i neophodno je da ga neko iz tvog tima intervjuiše, da pričate o vašim programerskim stvarima i da vidiš da li čovek nešto zna i da li ti je ok da komuniciraš i radiš sa njim.
Rešenje: Dobro je što postoje druge kolege razmaženi programeri koji će svojim stavom i postupcima ukazati na poželjan način odnošenja prema poslu, koji da, uključuje i intervjuisanje ljudi. Dobro je i što postoji Gazda, uvek spreman za akciju, da uskoči u pomoć i pojasni razmaženim programerima kolika je važnost da sami timovi biraju svog novog člana. Naravno, uvek postoji neko ko više ili manje uživa u samom procesu intervjuisanja i selekcije kandidata, pa je i meni lepše da sarađujem sa nekim ko to više voli. Verujem i rezultat će onda biti bolji.

Javlja mi se da bi me neko sad priupitao, ali zašto bismo odgovarali na sve zahteve razmaženih programera? A zašto i da ne odgovorimo na većinu zahteva ukoliko oni doprinose da se ti ljudi, za koje se ionako takmičimo ko će ih pre privući i duže zadržati, osećaju zadovoljnije? Naravno, kao i u svemu, uvek postoji granica. Granica, kao i kad je reč o bilo kojim drugim granicama, ne može biti jasno definisana i zavisi od konteksta, okolnosti i zdravog razuma :)

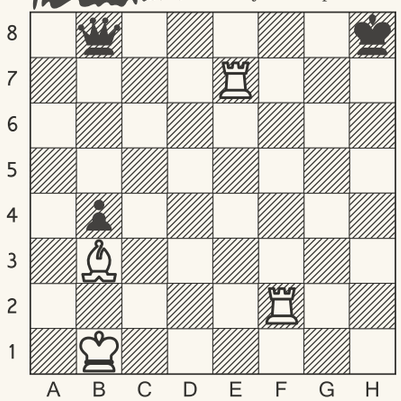
Ukoliko neko pomisli "pih, ti tvoji nisu razmaženi, da mi je da te vidim sa ovim mojima" neka me slobodno kontaktira, potrudiću se da pomognem i dođem do rešenja zajedno sa mojim razmaženim programerima.

tl;dr
Nikako nisam uspela da ukrotim razmažene programere. A i zašto bih, jer na koga bih se onda žalila?

Novinarka: ***Tanja Mikić***

Šahovski problem

Savet
Razmišljaj o tome gde se kraljica može pomeriti!



Čitulje

Večna ti slava.
Pamtićemo te po streaming api-ju dok smo živi.

Džoni, Bata i Dunja

Napustio si nas u cvetu mladosti.

Vlaja i Cvele

Hoolooskop

PROGNOZE ZA MART 2018.

Hooloostrolog:
Svetlana Šulović Jovanović

HEROJ
U komunikaciji sa jednom osobom si vrlo samopouzdan i zabavan, čak razmišljas da joj posvetiš više pažnje nego obično... Samo pazi, postoji mogućnost da sagovornik zapali pre tebe.

FARAON
Obrati pažnju na zdravlje, ne preteruj sa hranom i pićem. Ukoliko ostaviš vozilo kod kuće i odlučiš da prošetaš, postoje šanse da sretneš nekoga tebi zanimljivog.

NINDŽA
Mnogo si dobar u poslu. Ali u ljubavi stvari drugačije funkcionišu nego na poslu. Prijaće ti savetovanje sa Filozofom ili Emotivcem.

FILOZOF
Vreme je da razmisliš o kraćem odmoru. Ne ubijaš se ti od posla, nije ti neophodan, ali će kolegama dobro doći da se malo odmore od tvojih priča.

KOZMETIČAR
Ne zaboravi da u martu izlazi nova generacija Asepsol-a, moraš biti prvi u redu da ga nabaviš, kako bi tvoja borba sa bakterijama bila efikasna koliko i ti na poslu.

EMOTIVAC
Na poslu ti ništa ti ne ide od ruke, iako se trudiš. Bilo bi dobro da izbegneš da uradiš deploy ovog meseca. Jednom Nindži bi dobrodošao tvoj prijateljski zagrljaj i savet.

LENJIVAC
Ne, ne, nije vaga pokvarena, zaista svake nedelje pokazuje sve više kilograma... Manje ležanja, više akcije, ako ne želiš da se brojčanik zavrti u krug.

YEB. I. VETAR
Toplo i sunčano vreme ne znači da je došlo leto - bazen još nije napunjen, ne zaleći se ka njemu.

http://hooloovoo.rs/hoolooskop/

Strip: Nevena Marković

PODRŽAVAMO LOKALNE NE-IT STARTUPOVE

Podržavamo lokalne ne-IT startupove jer smatramo da će IT startupovi svakako naći podršku. Prvo pronađemo šta nam je zanimljivo, ili zanimljivo pronađe nas, isprobamo proizvod, a onda preporučimo drugima. Za sad smo isprobali i preporučujemo vam:

pray

drvene naočare

Leti se od sunca branimo i paradno šetamo Pray drvene naočare. Oni stvaraju proizvode jedinstvenog dizajna i postojanog kvaliteta, koji je rezultat ne samo njihove kreativnosti i veština, već i osluškivanja potreba njihovih kupaca.

www.prayeyewear.com

archi **PLAY**

edukativne dečje igračke

Hrabri novi brend edukativnih igračaka za učenje o prostoru, razvoj motorike i kreativnog mišljenja. Pored toga što stvaraju igračke ArchiPlay je zapravo tim arhitekata koji uređuje prostor u kome prvenstveno radimo a povremeno i odmaramo.

www.proces.rs

SOCKS FROM HEAVEN

čarape

Nisu samo čarape, one su odraz stanja duha, svesti, slobode uma. Zvuči pretenciozno? I jeste. Socks From Heaven nisu za prosečne, nisu za bezlične, nisu za one koji ne rizikuju. Mi smo bili hrabri da uklopimo šarene Socks From Heaven uz tipičnu programersku uniformu - majica, farmerke, patike.

www.socksfh.rs

MACA PAPUČARICA

kožni opanci i obuća za folklor

Mirna iz Kikinde je svoju proizvodnju kožnih opanaka za igru nazvala po bajci Maca papučarica. Kožna obuća za ples je u Mirninom izdanju toliko veselih boja i dizajna da smo je zamolili da nam napravi cipele sa nešto jačim đonom kako bismo mogli da ih šetamo i van podijuma za igru.

szr maca papucarica

Zaposli se u HOOLOOVOO-u i obezbedi sebi još jedan školski čas slobodnog vremena svakog radnog dana – dodatnih 4 sata svake nedelje!

HOOLOOVOO TI ČUVA DO 45 MINUTA SVAKOG DANA!

Radiš negde na Novom Beogradu, a živiš s ove strane reke? Već ti se stisnuo stomak, shvatio si kuda ovo ide. Svaki dan se gužvaš preko mosta i nazad? Dođi kod nas, igraj, pokidaj i zaboravi muke oko dolaska na posao i odlaska sa posla!

15 MINUTA ZA DOLAZAK NA POSAO

Nešto smo računali, petn'estak minuta ti treba do HOOLOOVOO-a ako živiš u nekom od sledećih delova grada, onako u proseku:

- Banovo brdo | 12 – 22 minuta
- Banjica | 6 – 8 minuta
- Bulevar | 12 – 18 minuta
- Dorćol | 14– 24 minuta
- Karaburma | 16 – 28 minuta
- Konjarnik | 7 – 16 minuta
- Novi Beograd | 12 – 20 minuta

HOOLOOVOO SE NIKADA NEĆE ODSELITI NA NOVI BEOGRAD ZATO ŠTO CENI VREME SVOJIH ZAPOSLENIH!

VREME ZA PRONALAŽENJE PARKING MESTA ISPOD 1 MINUT

Parking je još jedan problem koji nemamo – oko naše gajbe postoji gomila besplatnog mesta. Neće se desiti ili hoće baš jednom u nikad da se nešto zaglaviš, da ne možeš da ostaviš automobil za manje od minut pošto si stigao!

Nismo se šalili, matori developer je ozbiljan developer, ali šalu na stranu – 45 minuta dnevno obrni-okreni zaista nije malo ni beznačajno. Prvo - ne poklanjaš to vreme ljudima koje ne znaš i koji su se kao ti zatekli na mostu, pred mostom ili na nekom drugom mestu i nervozni su zbog toga. Pa žuta traka, pa kamera, pa autobus...

E, onda kad to vreme sačuvaš za sebe, stvar je izbora – vodiš klince negde ili jednostavno provodiš vreme sa njima, ideš s ekipom na dva piva više nego inače, možda se nekad prevariš, pa odeš na trening... Ne zabadamo nos gde mu nije mesto, poštujemo svakog – na manikir ako te to čini srećnim!

Fun Facts

Zamolili smo neke ljude da nam kažu na šta prvo pomisle kad neko pomene Brankov most i znaš šta su nam rekli? Gužva, radovi, saobraćaj... Jedan je rekao splav, pa posle nismo hteli da pričamo više s njim.

HOOLOOVOO
Dođi. Igraj. Pokidaj.

Heapcon, regionalna tehnološka konferencija namenjena softverskim inženjerima, će se održati ove godine u Beogradu od 17. do 19. oktobra. Naslednik Voxxed Days Belgrade konferencije, Heapcon će doneti još bolji line-up govornika, nove formate razmene znanja i predstaviće regionalnu ekspertizu u domenu razvoja softvera.

U prvoj godini organizovanja Heapcon-a biće formiran nezavisni programski komitet koji će birati predavanja, a u skladu sa potrebama regionalnog tržišta. Govornici će, kao i na prethodnim Voxxed Days Belgrade konferencijama, dolaziti iz raznih krajeva sveta, ali za govornicom ćemo čuti i predavače iz regiona i sa lokalnog tržišta.

Prvi dan Heapcon-a će biti održan u formatu Unconference-a, dok će druga dva biti organizovana po klasičnom konferencijskom modelu.

Tehnologija je pametna, smela i čudna, te u skladu sa time organizatori iz Heapspace-a će još jednom pomeriti vaše granice u razumevanju dobrog konferencijskog iskustva.